

Informatyczne Koło Naukowe UwB zaprasza na:

UNITY - WPROWADZENIE

13 KWIETNIA (godz. 17:00)

Unity jest silnikiem służącym do tworzenia gier na różne platformy. który zdobywa coraz większą popularność wśród grafików i programistów. Podczas tego wykładu zostaną omówione następujące zagadnienia:

- Czym charakteryzuje się ten silnik?
- Jakie są jego zalety i wady?
- Od czego należy zacząć pracę w tym środowisku?
- Jak tworzy się gry?

Zostaną także zaprezentowane przykładowe projekty stworzone przez prowadzącego.

Poprowadzi Łukasz Szymkowski



Sala 1006, Wydział Matematyki i Informatyki, Kampus UwB

ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok

Dołącz do naszej grupy na Facebooku: facebook.com/groups/iknuwb/