

Informatyczne Koło Naukowe UwB zaprasza na warsztaty:

# TWORZYMYS GRĘ W UNITY

**11 MAJA** (godz. 17:00)

Na najbliższym spotkaniu Informatycznego Koła Naukowego (IKN) dopracujemy elementy gry – platformówki w środowisku Unity, którą zaczęliśmy na poprzednich zajęciach. W planach mamy do wykonania następujące zadania:

1. Obsługa kolizji pomiędzy przeciwnikiem a graczem
2. Przejście do kolejnego poziomu
3. Zbieranie monet
4. Licznik pozostałych szans
5. Utworzenie dwóch (lub więcej) poziomów
6. Menu główne



Serdecznie zapraszamy wszystkich zainteresowanych!

*Jeżeli kogoś nie było na poprzednich warsztatach, to nic straconego! Udostępnimy materiały, dzięki którym będziecie mogli nadrobić zaległości.*

Poprowadzi Łukasz Szymkowski

**Sala 2043, Wydział Matematyki i Informatyki, Kampus UwB**

**ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok**

**Dołącz do naszej grupy na Facebooku: [facebook.com/groups/iknuwb/](https://facebook.com/groups/iknuwb/)**