

Informatyczne Koło Naukowe UwB zaprasza na warsztaty:

TWORZYMY GRĘ W UNITY

23 MARCA (czwartek, godz. 16:30)

Na najbliższym spotkaniu Informatycznego Koła Naukowego (IKN) będziemy rozbudowywać rozpoczętą na poprzednich warsztatach kosmiczną strzelankę o dodatkowe elementy. Zajęcia przewidują zróżnicowany stopień znajomości programowania C# oraz silnika Unity. Jeżeli masz odrobinę czasu i chęci, to możesz się tutaj wiele nauczyć!

W planach mamy do wykonania następujące zadania:

1. Licznik obrażeń
2. Strzelanie do obiektów
3. Zarządzenie scenami
4. Menu główne
5. Zbudowanie projektu na platformę Windows

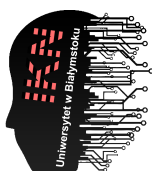


Serdecznie zapraszamy wszystkich zainteresowanych!

Warsztaty poprowadzi mgr Łukasz Szymkowski

YouTube  SimonGoatbeard

Facebook  simongoatbeard



Sala 2043, Wydział Matematyki i Informatyki, Kampus UwB
ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok

 Informatyczne Koło Naukowe UwB