

Informatyczne Koło Naukowe UwB zaprasza na warsztaty:

# TWORZYMYS GRĘ W UNITY 3

**6 KWIETNIA** (czwartek, godz. 16:30)

Zapraszamy na już trzecie w tym roku akademickim warsztaty poświęcone tworzeniu gier komputerowych w Unity. Zajęcia przewidują zróżnicowany stopień znajomości programowania C# oraz silnika Unity. Jeżeli tylko masz odrobinę czasu i chęci, to możesz się tutaj wiele nauczyć! Nie może Cię zabraknąć!

W planach mamy do wykonania następujące zadania:

1. Poruszanie się przeciwników
2. Ulepszenie arsenału gracza
3. Interfejs użytkownika w grze
4. Particle system

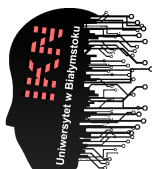


Serdecznie zapraszamy wszystkich zainteresowanych!

Warsztaty poprowadzi mgr Łukasz Szymkowski

 SimonGoatbeard

 simongoatbeard



**Sala 2043, Wydział Matematyki i Informatyki, Kampus UwB**

**ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok**

 Informatyczne Koło Naukowe UwB