

Informatyczne Koło Naukowe UwB zaprasza na warsztaty:

TWORZYMYS GRĘ W UNITY

18 STYCZNIA (godz. 16:30)

Na najbliższym spotkaniu Informatycznego Koła Naukowego (IKN) będziemy tworzyć grę opartą o silnik Unity. Zajęcia przewidują zróżnicowany stopień znajomości programowania C# oraz silnika Unity. Jeżeli masz odrobinę czasu i chęci, to możesz się tutaj wiele nauczyć!

W planach mamy do wykonania następujące zadania:

1. Dodawanie obrazków
2. Kontrolowanie postaci
3. Ustawianie kolizji
4. Utworzenie przeciwników
5. Stworzenie przeszkód



Serdecznie zapraszamy wszystkich zainteresowanych!

Warsztaty poprowadzi mgr Łukasz Szymkowski

 [SimonGoatbeard](#)

 [simongoatbeard](#)



Sala 2043, Wydział Matematyki i Informatyki, Kampus UwB

ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok

Dołącz do naszej grupy na Facebooku: <http://fb.com/groups/iknuwb/>